



МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ  
МЕСТНОЙ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДСКОГО ОКРУГА НАЛЬЧИК»  
НАЛШЫК КЪАЛЭ ОКРУГЫМ И КЪЭРАЛ ПУЭХУЩАПИЭ  
«ЩЫПНЭ АДМИНИСТРАЦЭМ ЕГЪЭДЖЭНЫГЪЭМКІЭ И ДЕПАРТАМЕНТ»  
МУНИЦИПАЛ КАЗНА МЕКТЕБИ «НАЛЬЧИК ШАХАР ОКРУГУНУ БИЛИМ БЕРИУ ДЕПАРТАМЕНТИ»

## ПРИКАЗ

« 12 » 02 2014 г.

№ 58

### О проведении интеллектуальной игры «Информационный турнир»

В целях развития познавательных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся, воспитания ответственного и избирательного отношения к информации учащихся 5-7 классов и в соответствии с планом работы Департамента образования на 2013-2014 учебный год

**приказываю:**

1. Провести 14.03.2014г. в 12.00 в МКОУ СОШ №3 интеллектуальную игру «Информационный турнир» среди учащихся 5-7 классов.
2. Утвердить Положение о проведении игры (приложение).
3. Руководителю МКОУ СОШ №3 (Муравьев И.В.) создать необходимые условия и оказать содействие в проведении Игры.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя руководителя Департамента образования Сотникову М.М.



Руководитель

С.Р. Ачмизова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении игры «Информационный турнир»**  
**среди команд общеобразовательных учреждений г. Нальчика**

**1. Общие положения.**

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи интеллектуальной игры «Информационный турнир».

Учредитель игры: МКУ «Департамент образования Местной администрации г.о.Нальчик» (далее Департамент образования).

Организация проведения игры «Информационный турнир» возлагается на отдел общего образования Департамента образования (ведущий специалист Караева И.Б.), членов методического совета учителей информатики и ИКТ, администрацию школы №3 г. Нальчика.

В подборе задач для игры «Информационный турнир» принимают участие учителя всех ОУ г. Нальчика (объявляется конкурс творческого задания и устных задач среди учителей по темам см. Приложение: название станций). Сдавать задания до 01.03.2014 г. в кабинет №63 Департамента образования.

**2. Цели и задачи.**

Игра призвана способствовать:

- формированию ключевых компетенций учащихся;
- развитию интереса учащихся к углубленному изучению информатики;
- выявлению одарённых учащихся и приобщению их к предмету;
- выявлению творческого потенциала учащихся и педагогов.

**3. Место и время проведения.**

КБР, г. Нальчик, МОУ СОШ №3, 14 марта 2014 г. Прибытие к 12.00 ч.

**4. Участники игры.**

В игре принимают участие учащиеся 5-7 классов общеобразовательных учреждений г. Нальчика в составе 7 человек (7 классы – 3 человека, 6 классы – 2 человека, 5 классы – 2 человека). Участие возможно независимо от того предусматривает ли учебный план ОУ изучение информатики в 5-7-х классах.

**I этап**

Жеребьёвка. После жеребьёвки каждой команде вручается путевой лист (Приложение).

**II этап**

Пять команд идут по кабинетам (станциям) в порядке, отмеченном в путевом листе. В каждом кабинете-станции командам задаются вопросы, каждый правильный ответ – 1 балл. Каждая команда находится на станции 5 минут, по звонку переходит в другой кабинет-станцию. Количество набранных командой баллов и самый активный игрок на каждой станции отмечается в путевом листе.

**III этап**

Освободившиеся команды выполняют творческое задание: разгадывают кроссворд, решают ребус, составляют слова из заданного слова и т.п.

## **5. Жюри.**

Жюри игры «Информационный турнир»: ответственные по станциям члены методического совета учителей информатики; экспертный совет по подсчёту баллов путевого листа и творческого задания – учителя информатики.

Ведущий специалист Департамента образования осуществляет экспертную оценку представленных на конкурс задач, определяет победителей.

## **6. Подведение итогов. Награждение.**

Победители первых трёх команд по результатам всех этапов игры награждаются Грамотами Департамента образования.

Первые три победителя в индивидуальном зачёте награждаются грамотами Департамента образования.

## **7. Организационные вопросы.**

Для участия в городской игре формируется команда учащихся 5-7 классов (по 7 человек от школы). Для участия в игре каждой команде необходимо иметь: цветные маркеры, ручку, карандаш, резинку.

Заявки на участие в игре представить в письменной форме до 05.03.2014 г. в Департамент образования, кабинет №63 (Караевой И.Б.) по форме:

### **ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуальной игре «Информационный турнир»  
МКОУ \_\_\_\_\_**

№	Ф.И. учащегося (полностью)	Класс	Ф.И.О. учителя (полностью)
1.			
2.			
...			
7.			

Команду участников сопровождает: (ФИО полностью).

Руководитель ОУ

**Приложение**

### **ПУТЕВОЙ ЛИСТ ИГРЫ «ИНФОРМАЦИОННЫЙ ТУРНИР»**

<b>Название станции</b>	<b>Количество баллов</b>	<b>Лучший ученик</b>
РАЗМЫШЛЯЙ-КА (логика)		
СЧИТАЙ-КА (системы счисления)		
ШИФРОВАЛКА (кодирование)		
РОБОТОТЕХНИКА (устройство)		
АЛГОРИТМИКА		
Творческие задания		